

Thông qua các trò chơi trực tuyến (Game online) nhiều người đã có hành vi ảnh hưởng tiêu cực vì sự tin giao dịch hàng hóa và Bộ Phòng Cảnh sát Internet và An ninh mạng (Cảnh sát Hình sự - CSHS) Công an TP Hà Nội truy tố. Đây là thực trạng nhức nhối, liên quan nhiều lý do cho xã hội, cần các giải pháp cần thiết.

Ba người ảnh hưởng bóng Game online và Bộ Công an TP Hà Nội khi tố.

Thượng tá Trần Quang Minh - Phó trưởng phòng CSHS cho biết, ảnh hưởng qua mạng internet không phải hình thức mới, nhưng gần đây diễn biến phức tạp, nhất là thi đấu World Cup 2022 đang diễn ra. Theo đó Phòng CSHS và khi tố, bắt tạm giam 3 người ảnh hưởng bóng hình thức Game online gồm Phan Minh Thiên (1986, trú P. Hòa Khánh Nam, Q. Liên Chiểu), Lê Xuân Chiểu (1981, trú xã Hòa Tiến, H. Hòa Vang), Phan Tín (1980, trú P. Hòa Cường Bắc, Q. Hai Bà Trưng). Qua quá trình tranh chấp, các người tố trên thanh toán bằng máy tính cá nhân học sinh thời đi học đăng nhập vào trang web XXX có nội dung các câu chuyện đồi trụy hình thức (xả s, ảnh bài, bóng đá, bu cua, bán cá, nhả, game bài...). Các người tố đã lập tài khoản cá nhân rồi chuyển tiền vào tài khoản ảnh hưởng trái phép cho người bị phát hiện. Cụ thể, Tín đã nạp vào tài khoản của mình trên web XXX hơn 53 triệu đồng, quy đổi ra tiền (1 tiền là 1.000 đồng) chỉ lô. Tín đã tham gia ảnh hưởng tin giao dịch qua trang web này hơn 551 triệu đồng. Kết quả Tín thua hơn 28 triệu đồng trong tổng số 53 triệu đồng đã nạp vào trang web. Tổng cộng, Thiên đã nạp vào trang web này hơn 227 triệu đồng, tham gia các câu chuyện đồi trụy tin giao dịch thì hơn 1,2 triệu đồng, kết quả Thiên thua hơn 26 triệu đồng (trong tổng số 551 triệu đã nạp vào web). Riêng Lê Xuân Chiểu đã nạp hơn 60 triệu đồng chơi game bài, lô, các câu chuyện đồi trụy... kết quả thua hơn 12 triệu đồng.

Người ảnh hưởng nói, sự biến đổi của các trò chơi giải trí thông tin thành những câu chuyện thua bóng tin (cờ bạc) đang diễn ra ngày càng nhiều cho xã hội. Các trò chơi trực tuyến thu hút đa dạng các người tố, thành phần tham gia, từ học sinh, sinh viên, lao động phổ thông, thậm chí các kỹ sư; thanh niên người đã có gia đình.

Thượng tá Minh cho biết, ban đầu người chi tham gia trò chơi trực tuyến trên mạng như cờ tin, tin lên... thì giải trí; sau đó các trang mạng mời chào, gợi ý các câu chuyện thua bóng tin. Khi bị cuốn theo, đam mê, người chi nạp tiền mua tài khoản, mua tiền... có thể tham gia ảnh hưởng. Cũng theo Thượng tá Minh, thực tế khi truy tố, có những người tố đam mê chơi sâu sắc, suốt sáng, không màng đến sức khỏe, công việc. Người tố bắt đầu chơi, máy tính trên màn hình hiển thị ra các trò chơi trực tuyến thông tin nhưng thực tế bên trong là hàng các câu chuyện đồi trụy, ảnh hưởng, khiến người chơi thân xung quanh nhìn vào vẫn nghĩ chỉ là trò chơi giải trí thông tin.

Số vụ hình thức cờ bạc truyền thống như xổ số, ảnh hưởng... tập trung người chi trực tiếp, đa phần nhất là hình thức bóng Game online ảnh hưởng khiến người chi nghĩ rằng an toàn hơn. Người chi ảnh hưởng trực tiếp vì máy học vì người khác mà họ không biết mặt. Tuy nhiên, các người tố ảnh hưởng bóng Game online nghĩ là an toàn, nhưng thực tế không phải vậy. Lực lượng Cảnh sát Hà Nội từng xuyên theo dõi, truy tố, thu thập chứng cứ các loại cờ bạc diễn ra trên bàn, dù là trực tiếp hay trên không gian mạng. Cũng theo Thượng tá Minh, một trong những bất cập hiện nay là việc mở tài khoản ngân hàng dễ dàng, tạo điều kiện cho các người tố phạm tội có thể mua học thuê người khác làm tài khoản ngân hàng thực hiện việc giao dịch, chuyển tiền phạm tội. Các tài khoản mở, mang tên người khác quá nhiều, việc phối hợp phong tỏa tài khoản gia các ngân hàng thiếu đồng bộ, chậm trễ dẫn đến tình trạng hợp chuyển, rút tiền phi pháp thành công.

"Ngân hàng cần tiếp tục phạm cờ bạc và các loại tội phạm khác qua mạng internet thì giải pháp kiểm soát chặt chẽ hơn nữa mở tài khoản ngân hàng; sự phối hợp giữa ngân hàng và Công an trong phong tỏa tài khoản ngân hàng chuyển tiền phi pháp có ý nghĩa rất quan trọng", Thượng tá Trần Quang Minh chia sẻ.

Theo "Báo Công an TP Hà Nội - CADN Online"